

33. Perímetros y áreas 3

Sesión
1

■ Para empezar



Para medir los kilómetros que han recorrido, los automóviles suelen tener un dispositivo cuentakilómetros, que también lleva el nombre de odómetro. ¿Cómo mide los kilómetros que recorre un automóvil?, ¿cuál es la relación entre el kilometraje que marca el odómetro y el tema de los perímetros? El odómetro utiliza una vuelta de la rueda para medir la distancia. Si una llanta tiene un diámetro de 62 cm, ¿cuántas vueltas tiene que dar para que el cuentakilómetros marque un kilómetro más? A lo largo de tres sesiones verás la relación

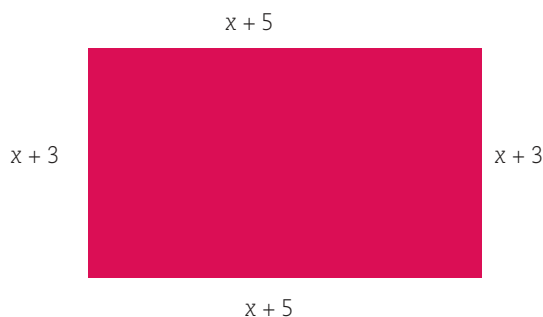
que tiene la rueda de una llanta, un círculo, con el recorrido lineal que hace al rodar, que es su perímetro.

■ Manos a la obra

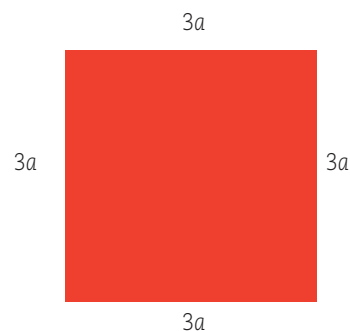
Perímetros

1. Realiza todas las actividades de esta sesión de manera individual.

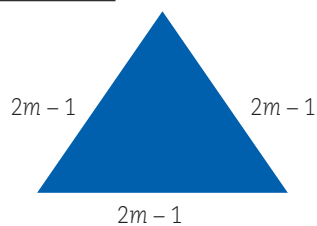
Debajo de cada figura anota su perímetro.



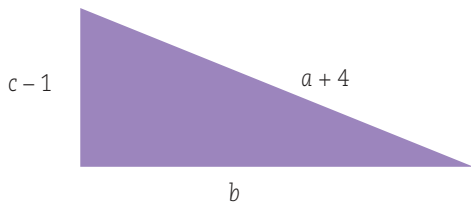
P= _____



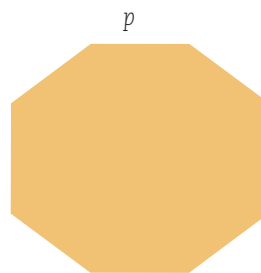
P= _____



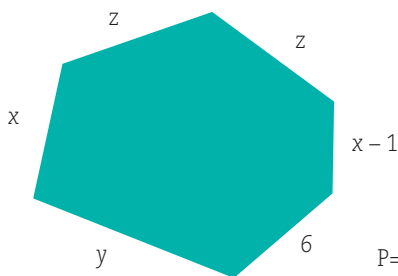
P= _____



P= _____



P= _____

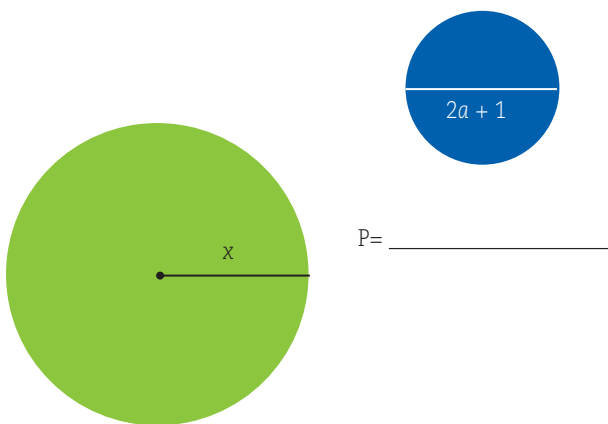


P= _____

2. Responde:

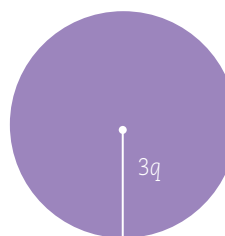
- a) Si el perímetro del rectángulo es 34 cm, ¿cuánto vale la x ? _____
- b) Si el perímetro del cuadrado es 48 cm, ¿cuánto vale la a ? _____
- c) Si el perímetro del triángulo equilátero es 27 cm, ¿cuánto vale la m ? _____

3. Anota el perímetro de cada uno de los círculos.



P= _____

P= _____



P= _____

4. Si el perímetro del círculo lila es 37.68 cm, ¿cuánto vale q ? (Considera $\pi = 3.14$)

5. Comenten en el grupo qué hicieron para obtener la expresión que representa el perímetro de las figuras y para calcular el valor de las literales.



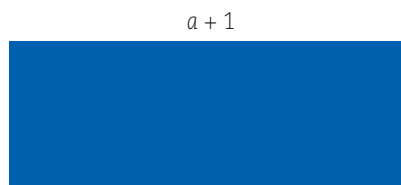


6. Observen el recurso audiovisual *Expresiones algebraicas para calcular perímetros* donde se muestra cómo se expresa el perímetro de figuras geométricas mediante expresiones algebraicas.

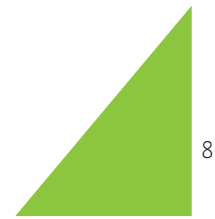
Sesión
2

Áreas

1. Reúnete con un compañero para hacer ésta y las dos siguientes actividades. Anoten debajo de cada figura su área.



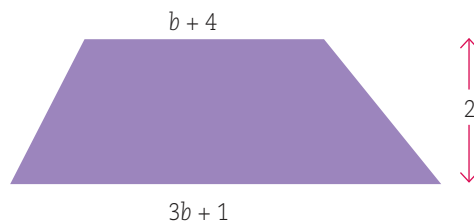
A= _____



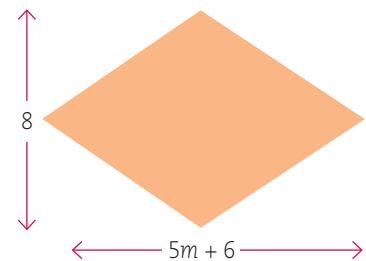
A= _____



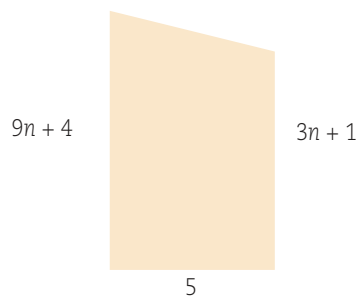
A= _____



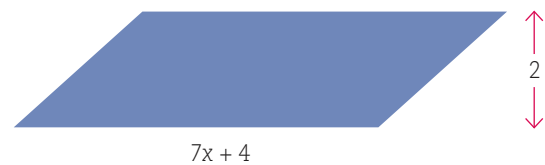
A= _____



A= _____



A= _____



A= _____